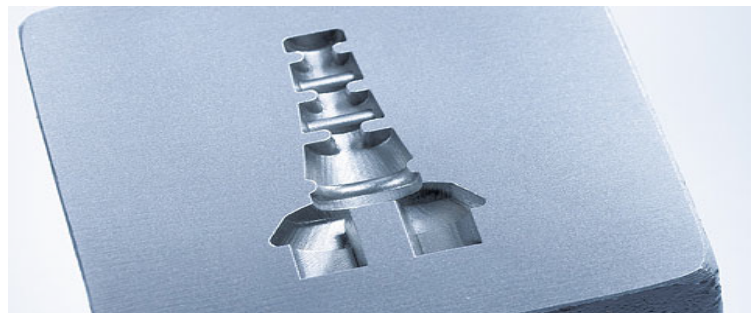


TME geht mit dem Stand der Technik!

Wir streben ständig technische Verbesserungen an, die unseren Kunden eine durchgängige und komplettierte Lösung aus einer Hand ermöglichen.

Unsere Zielvereinbarungen, unser Kundenfeedback sowie ständig wachsende Ansprüche unserer Kunden haben uns dazu bewegt, unseren Maschinenpark um eine 3D Laserbearbeitungsmaschine zu erweitern.



Mit der LASERTEC 40 Shape

können feinste Konturen und Kavitäten, 3D-Lasergravuren sowie komplexe Bauteile mit steilen Wänden in höchster Qualität bei gleichzeitig höchster Prozesssicherheit erzeugt werden.

Die Bearbeitung erfolgt auf Basis des 3D-CAD-Files, ohne anfallende Werkzeugkosten bzw. Elektrodenfertigung sowie ohne Werkzeugverschleiß.

Durch eine kontinuierliche Tiefenkontrolle wird eine konstante Oberflächengenauigkeit und Oberflächengüte erreicht.

Die Genauigkeit liegt unter 0,01 mm.

Technische Daten:

Lasertec 40 Sharp
mit 20 Watt gepulstem Faserlaser

Max. Tischlast: 50 kg
Tisch 400mm x 300mm

Verfahrweg:
X400mm, Y: 300 mm, Z: 500 mm

Steuerung:

LASERSOFT 3D
mit DMG ERGOline® Control – Panel
mit spezieller Software
(z.B. Software : Gravuren, Konturlasern,
Graustufen-Bitmaps, Zylinderbearbeitung)

Highlights

Bearbeitung filigraner Strukturen

- Bearbeitung von 2D und 3D Formen mit optischen und bis zu 4 mechanischen Achsen

Bearbeitung ohne mechanischen Kontakt

- Hohe Prozesssicherheit und Reproduzierbarkeit

Hohe Flexibilität

- Direkt vom 3D Modell zum fertigen Teil
- Viele unterschiedliche Materialien bearbeitbar
(Stahl, Aluminium, Hartmetall, PKD.CBN, Graphit, etc.)

Das beschriften und aufbringen von Logos am Durchmesser sowie das Kennzeichnen von Nestern und Formen wird somit zu einer Leichtigkeit! Günstiger, einfacher und schneller wie bei herkömmlichen Verfahren!

Sollten Sie noch weitere Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Herrn Junker oder Herrn Dillenburger
Telefon: 06763/ 939 75-0 Adresse: Hugo Wagener Str. 11, 55481 Kirchberg

Ihr Partner für die Teilefertigung!

www.tme-maschinenbau.de